

# Adréquil – De 2 à 6 joueurs – A partir de 7/8 ans

## Variante

Pour pouvoir jouer à cette variante, vous devez posséder les règles de base. Elle consiste à faire marche arrière dans l'acquisition des points. Ces derniers ne sont donc pas acquis définitivement jusqu'à la fin de la partie. Si vous placez à nouveau une Valeur sur le mât alors que vous l'avez déjà placée, lors d'un tour précédent, vous perdez les points correspondant. Ceci se traduit par un démarquage sur votre ligne de marquage. Si par exemple, vous placez à nouveau la Valeur à 5 points (de couleur bleue) sur le mât, vous devez démarquer, c'est-à-dire que vous devez retourner à nouveau le Marqueur bleu correspondant.

Comme il est interdit de passer son tour, n'oubliez pas que vous avez toujours la possibilité de choisir l'autre action qui consiste à dépiler les éléments du mât, selon les mêmes règles que celles de la version de base.

