

Adréquil – De 2 à 6 joueurs – A partir de 7/8 ans

But et principe du jeu

*Etre le premier à placer sur le mât, les 6 pièces Valeur (chacune représentée par une couleur).
Chaque Valeur placée rapporte les points de cette Valeur.*

Chacun des joueurs mémorise ses placements en retournant le Marqueur correspondant (de même couleur).

La partie se termine lorsque l'un des joueurs a retourné ses 6 Marqueurs, soit un total de 21 points.

Des Jokers permettent de sauter des Valeurs déjà placées et (ou) de bloquer la position des Valeurs convoitée par les autres joueurs.

Mais attention ! L'aide offensive ou défensive apportée par ces pièces Jokers, risque de se transformer en Pénalités.

